

Regulamin rejestracji i uczestnictwa w spotkaniu
„Festiwal gier szkoleniowych – narzędzia i praktyka”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki uczestnictwa w spotkaniu „Festiwal gier szkoleniowych - narzędzia i praktyka”, zwanym dalej Spotkaniem, które odbędzie się w dniu 19 września 2024, w godzinach: 9.30 – 16.00, w Warszawie pod adresem: Łabiszyńska 25, 03-204 Warszawa w siedzibie Uniwersytetu WSB Merito Warszawa.
2. Organizatorem Spotkania jest GrowinGame Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Szczytnie przy ul. Władysława Łokietka 8, 12-100 Szczytno, NIP: 7393886925, REGON: 364942639, wpisana do rejestru przedsiębiorców w Krajowym Rejestrze Sądowym pod numerem KRS: 0000628262, posiadająca kapitał zakładowy w wysokości 5.000 złotych, której akta rejestrowe przechowywane są w Sądzie Rejonowym w Olsztynie VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, zwana dalej Organizatorem.
3. Spotkanie organizowane jest w partnerstwie z:
 - 1) Business Play Europe Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Olsztynie przy ul. Marii Curie - Skłodowskiej 18/20 lok. 1, 10-110 Olsztyn, NIP: 6772385150, REGON: 360370360, wpisana do rejestru przedsiębiorców w Krajowym Rejestrze Sądowym pod numerem KRS: 0000536308, posiadająca kapitał zakładowy w wysokości 10.000 złotych, której akta rejestrowe przechowywane są w Sądzie Rejonowym w Olsztynie VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego;
 - 2) Uniwersytet WSB Merito Warszawa, Łabiszyńska 25, 03-204, Warszawa; wpisaną do ewidencji uczelni niepublicznych pod nr 311, NIP 113-21-87-591, Regon 016174673.zwanymi dalej Partnerami.
4. Uczestnik – osoba fizyczna, która zgłosiła chęć uczestnictwa w Spotkaniu poprzez poprawne wypełnienie formularza zgłoszeniowego, o którym mowa w § 2 ust. 1 pkt 1, uiściła opłatę za uczestnictwo w Spotkaniu, o której mowa w § 2 ust. 1 pkt 2, spełniająca warunki, o których mowa w § 2 ust. 2.

§ 2

Zasady rejestracji i uczestnictwa w Spotkaniu

1. Warunkiem udziału w spotkaniu jest:
 - 1) zgłoszenie chęci uczestnictwa w Spotkaniu poprzez poprawne wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie internetowej pod adresem: <https://www.graszkoleniowa.pl/festiwal-gier-szkoleniowych/>
 - 2) uiszczenie opłaty za uczestnictwo, w sposób wskazany w formularzu zgłoszeniowym, o którym mowa w punkcie 1 (chyba, że organizator postanowił inaczej).
2. Uczestnikiem Spotkania może być wyłącznie pełnoletnia osoba fizyczna, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych. Udział w spotkaniu rekomendowany jest przede wszystkim osobom zatrudnionym (niezależnie od podstawy prawnej zatrudnienia) lub prowadzącym działalność gospodarczą w charakterze: trenera biznesu, coacha, wykładowcy, przedstawiciela działu HR lub doradcy zawodowego.

3. Każdemu Uczestnikowi Spotkania, który spełnia wszystkie warunki określone w postanowieniach niniejszego paragrafu, przysługuje z tytułu uczestnictwa w Spotkaniu:
 - 1) Bon zniżkowy o wartości minimum 5% od wartości zakupu na zakupy w sklepie internetowym GraSzkoleniowa.pl (wg informacji podanych na ulotce przekazanej na Spotkaniu).
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, skrócenia, zmiany terminu, miejsca lub harmonogramu Spotkania w przypadku wystąpienia siły wyższej uniemożliwiającej realizację Spotkania lub w przypadku wystąpienia zagrożenia dla życia lub zdrowia Uczestników. W powyższych przypadkach Organizator nie odpowiada za poniesione przez Uczestników szkody wynikające z odwołania Spotkania lub wprowadzonych zmian, nie jest też zobowiązany do zwrotu poniesionej przez Uczestników opłaty.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za utratę lub uszkodzenie rzeczy wniesionych przez Uczestników na Spotkanie, chyba że szkoda związana z utratą lub uszkodzeniem rzeczy nastąpiła z wyłącznej winy organizatora.
6. Organizator nie wyraża zgody na nagrywanie przez Uczestników treści przekazywanych podczas Spotkania. W przypadku naruszenia powyższego zakazu Organizator może wykluczyć Uczestnika z udziału w Spotkaniu, przy założeniu, że Uczestnikowi nie przysługuje zwrot opłaty, o której mowa w ust. 1 pkt 2.
7. Uczestnik jest zobowiązany do udziału w Spotkaniu w sposób zgodny z obowiązującymi przepisami prawa, normami społecznymi i obyczajowymi oraz postanowieniami niniejszego Regulaminu. W ramach udziału w Spotkaniu zabronione jest dostarczanie jakichkolwiek informacji o charakterze bezprawnym, obraźliwym, czy też naruszającym dobra osobiste.
8. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za dokonane przez siebie zniszczenia w miejscu, w którym odbywać się będzie Spotkanie oraz za działania podjęte niezgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, normami społecznymi i obyczajowymi oraz przepisami niniejszego Regulaminu i zobowiązany jest do naprawienia wyrządzonej przez siebie szkody do pełnej jej wysokości.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do utrwalania wizerunku uczestników w postaci zdjęć lub nagrań audiowizualnych ze Spotkania.

§ 3 Ochrona danych osobowych

1. Wzięcie przez Uczestnika udziału w Spotkaniu oznacza wyrażenie przez niego zgody na:
 - 1) przetwarzanie jego danych osobowych:
 - a) w postaci wizerunku utrwalonego podczas realizacji nagrania oraz zdjęć ze Spotkania poprzez upublicznienie tego wizerunku na stronach internetowych oraz w mediach społecznościowych Organizatora i Partnerów w celu informowania o Spotkaniu. Wizerunek Uczestnika nie będzie wykorzystywany w żadnym innym celu;
 - b) w postaci imienia, nazwiska oraz adresu e-mail w celu dokonania zapisu na Spotkanie i rejestracji podczas wydarzenia;
 - 2) wyrażenie zgody na otrzymywanie drogą elektroniczną na wskazany przez Uczestnika w formularzu zgłoszeniowym, o którym mowa w § 2 ust. 1 pkt 1, adres e-mail informacji handlowej w rozumieniu art. 10 ust. 2 ustawy z dnia 18 lipca 2002 roku o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. 2002 Nr 144 poz. 1204 z późn. zm.) od Organizatora
2. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej zwane: „RODO”) Organizator informuje, że:
 - 1) Administratorem danych osobowych Uczestników jest GrowinGame Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Szczytnie pod adresem: ul. Władysława Łokietka 8, 12-100 Szczytno, NIP: 7393886925, REGON: 364942639. Z Administratorem można się kontaktować pisemnie, za pomocą poczty tradycyjnej na adres: ul. Władysława Łokietka 8, 12-100 Szczytno lub poprzez email: kontakt@graszkoleniowa.pl
 - 2) Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do realizacji celów określonych w pkt 3. Konsekwencją niepodania danych będzie m.in. brak możliwości zapisania się na Spotkanie i wzięcia w nim udziału.
 - 3) Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane w celu:
 - a) zapisania się przez Uczestnika, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu na Spotkanie oraz zawarcia i wykonania umowy dotyczącej realizacji Spotkania (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. b „RODO”);
 - b) w przypadku wzięcia przez Uczestnika udziału w Spotkaniu, dane osobowe Uczestnika w postaci wizerunku przetwarzane będą w celu informowania o Spotkaniu (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. a „RODO”);
 - c) wypełnienia prawnie ciążących na Administratorze obowiązków w związku z koniecznością przechowywania dowodów księgowych (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. c „RODO”);
 - d) dochodzenia ewentualnych roszczeń (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. f „RODO”);
 - e) marketingu i promocji produktów i usług oferowanych przez Administratora (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. a oraz f „RODO”)
 - f) wewnętrznych celów administracyjnych, tj. prowadzenia statystyk, raportowania, badania satysfakcji klienta (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. f „RODO”).
 - 4) Odbiorcami danych osobowych Uczestnika w związku z realizacją celów wskazanych w punkcie 3 mogą być:
 - a) podmioty, którym Administrator powierzył przetwarzanie danych osobowych na podstawie zawartych umów – np. podmiot prowadzący obsługę informatyczną Administratora;
 - b) kurierzy, operatorzy pocztowi;
 - c) podmioty, którym Administrator zobowiązany jest udostępniać dane na podstawie przepisów prawa – np. Sądy;
 - d) Partnerzy.
 - 5) Dane osobowe Uczestnika nie będą przekazane do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.

- 6) Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane przez Administratora w okresie niezbędnym do realizacji celów wskazanych w pkt 3:
 - a) w związku z realizacją umowy – do czasu jej zakończenia, a po tym czasie przez okres wymagany przez przepisy prawa lub dla zabezpieczenia ewentualnych roszczeń;
 - b) w związku z marketingiem produktów i usług – do czasu wycofania zgody na przetwarzanie.
- 7) Uczestnikowi przysługują następujące prawa:
 - a) prawo dostępu do treści danych, na podstawie art. 15 „RODO”;
 - b) prawo do sprostowania danych, na podstawie art. 16 „RODO”;
 - c) prawo do usunięcia danych, na podstawie art. 17 „RODO”;
 - d) prawo do ograniczenia przetwarzania danych, na podstawie art. 18 „RODO”;
 - e) prawo do przenoszenia danych, na podstawie art. 20 „RODO”;
 - f) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, na podstawie art. 21 „RODO”.
- 8) Uczestnikowi przysługuje prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem, jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie wydanej uprzednio zgody na przetwarzanie na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) „RODO”.
- 9) Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – o ile Uczestnik uzna, że przetwarzanie danych osobowych odbywa się z naruszeniem przepisów „RODO”.
- 10) Administrator może dokonywać profilowania na podstawie uzyskanych danych osobowych – polega ono na weryfikacji i dopasowaniu treści do preferencji na podstawie otrzymanych informacji zwrotnych od osób, które przekazały dane osobowe

§ 4

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie.
2. Organizator każdorazowo zapewnia dostęp do aktualnej wersji Regulaminu na stronie internetowej: www.GraSzkoleniowa.pl
3. Wystanie zgłoszenia rejestracyjnego poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego, o którym mowa w § 2 ust. 1 pkt 1 jest jednoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu, a także zobowiązaniem Uczestnika do przestrzegania jego postanowień.
4. Wszelkie materiały prezentowane i udostępniane Uczestnikom podczas Spotkania są chronione prawem autorskim i stanowią własność intelektualną ich twórców. Materiały te nie mogą być rozpowszechniane, udostępniane i powielane bez pisemnej zgody Organizatora.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego.
6. Rozstrzyganie ewentualnych sporów powstałych pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem zostaje poddane rzeczowo właściwym sądom powszechnym w Szczytnie.