

Instrukcja wydruku Załączników

Przed symulacją przygotuj odpowiednią liczbę wydruków.

1. Wydruk opisów ról:
 - a. Jedna rola Lidera
 - b. Dla pozostałych po jednej roli Uczestnika – **tak, aby przynajmniej jeden raz pojawił się dany kolor uczestnika** (zaleca się równomierne wykorzystanie wszystkich czterech kolorów)
2. Wydruk arkuszy do indywidualnej oceny poziomu motywacji - po jednym egzemplarzu dla każdego uczestnika (w tym także dla lidera)
3. Wydruk arkuszy z opisem zadań
 - a. Zadanie 1 – po jednym egzemplarzu dla każdego uczestnika (w tym także dla lidera)
 - b. Zadanie 2 – jeden egzemplarz **tylko dla lidera**
 - c. Zadanie 3a – wydruk w liczbie (pierwszej) połowy grupy* (*jeśli liczebność grupy jest nieparzysta Zadanie 3a wydrukuj o jeden więcej niż 3b)
 - d. Zadanie 3b – wydruk w liczbie (drugiej) połowy grupy
 - e. Zadanie 4 – po jednym egzemplarzu dla każdego uczestnika (w tym także dla lidera)



Opis roli i instrukcja

Dla uczestnika wyprawy – Liderki/Lidera

1. INSTRUKCJA DLA UCZESTNIKA

Zanim przeczytasz swój opis roli, zapoznaj się z krótką instrukcją.

Podczas całej gry trzymasz się swojej roli, zgodnie z jej opisem. Swojej instrukcji nie ujawniasz innym uczestnikom gry. Choć nic nie stoi na przeszkodzie, aby o sobie mówić - zgodnie z opisem roli. Oczywiście jeśli będziesz mieć na to ochotę.

Podczas gry – „Wyprawa na Rysy zimą” – będziesz brać udział w kilku zadaniach. Instrukcje o tych zadań otrzymasz na poszczególnych jej etapach.

Po każdym zadaniu, będziesz określał – przy użyciu **arkusza „ocena motywacji”** – swój poziom motywacji, czyli zaangażowania, jaki odczuwasz na danym etapie wyprawy. Rozpiętość skali motywacji wynosi od 1 do 6. Gdzie 1 oznacza brak motywacji do podjęcia zadania, a 6 oznacza najwyższy poziom motywacji i natychmiastową gotowość do podjęcia zadania.

2. OPIS ROLI

Jesteś członkiem/członkinią i prezesem/prezeską stowarzyszenia „Niedzielný wędrowiec”. Twój zespół składa się z kilku osób. Kiedyś podziwiając widoki alpejskich szczytów pomyślałeś/aś sobie, że byłoby super, aby członkowie stowarzyszenia podjęli jakieś niezwykle wyzwanie. Takie które, będzie trudne, ale ambitne. Które będzie się wiązało z ogromnym wysiłkiem, ale jednocześnie da ogromną satysfakcję z jego realizacji. Twój pomysł to zimowe wejście na Rysy z przyjaciółmi ze stowarzyszenia. Sama wyprawa to nie tylko wejście na szczyt, ale także zmotywowanie, zaangażowanie zespołu w realizację pomysłu, jak również żmudne przygotowania.

Podczas wyprawy Ty i Twój zespół napotkacie pewne wyzwania w formie zadań. Instrukcje będziesz otrzymywał/a na bieżąco od trenera prowadzącego...

Powodzenia! 😊

DOŚWADCZENIE, CZYLI TWOJA POSIADANIA WIEDZA I UMIEJĘTNOŚCI

Opis posiadanej wiedzy: Przed wyprawą zimową na Rysy naprawdę dokładnie przestudiowałeś/aś co będzie niezbędne. Dlatego można powiedzieć, iż sporo wiedzy wchłonąłeś/aś na temat niezbędnego ekwipunku. Nawet dokonałeś/aś zakupów, aby oswoić się z rakami, kijkami, liną czy czekanem.

Jesteś świadom/a, że pierwszą przeszkodą może stać się podejście na próg Czarnego Stawu, które fragmentami bywa oblodzone. Już tutaj konieczne może być **założenie raków** i wsparcie się kijkami. Wiesz też że, Czarny Staw to dobre miejsce na pierwszy postój, kontrole sprzętu i własnego samopoczucia. Także tutaj możesz skorzystać ze skrótu, jakim jest przejście tafli zamarzniętej wody na wprost.

Po drugiej stronie Czarnego Stawu zaczyna się podejście szerokim żlebem. To miejsce, w którym należy **już założyć raki i ocenić stan pokrywy śnieżnej. Jeśli śnieg jest twardy, kijki teleskopowe warto wymienić na czekan.** Gdy uznasz, że sytuacja lawinowa nie stwarza ryzyka, możesz zacząć podejście.

Umiejętności: Szczerze mówiąc nie posiadasz wielkich umiejętności i doświadczenia w zdobywaniu szczytów zimą. Ale to nic nie szkodzi, dobra kondycja, sprawność fizyczna to twoje niewątpliwe atuty. Do tego masz przecież zespół fantastycznych ludzi... przyjaciół, a wiadomo że zespołowo jesteście dużo silniejsi niż w pojedynkę.

POZIOM TWOICH SPRAWNOŚCI I UMIEJĘTNOŚCI:

- Siła fizyczna: 6/6



- Szybkość: 4/6



- Empatia: 5/6



- Orientacja w terenie: 6/6



- Ocena zagrożenia lawinowego: 0/6



Opis roli i instrukcja

Dla uczestniczki/uczestnika wyprawy

1. INSTRUKCJA

Zanim przeczytasz swój opis roli, zapoznaj się z krótką instrukcją.

Podczas całej gry trzymasz się swojej roli, zgodnie z jej opisem. Swojej instrukcji nie ujawniasz innym uczestnikom gry. Choć nic nie stoi na przeszkodzie, aby o sobie mówić - zgodnie z opisem roli. Oczywiście jeśli będziesz mieć na to ochotę.

Podczas gry – „Wyprawa na Rysy zimą” – będziesz brać udział w kilku zadaniach. Instrukcje o tych zadaniach otrzymasz na poszczególnych jej etapach.

Po każdym zadaniu, będziesz określać – przy użyciu **arkusza „ocena motywacji”** – swój poziom motywacji, czyli zaangażowania, jaki odczuwasz na danym etapie wyprawy. Gdzie 1 oznacza brak motywacji do podjęcia zadania, a 6 oznacza najwyższy poziom motywacji i natychmiastową gotowość do podjęcia zadania.

2. OPIS ROLI

Jesteś członkiem/członkinią stowarzyszenia „Niedzielny Wędrowiec” Twój zespół składa się z kilku osób.

Jesteś wytrawnym alpinistą/alpinistką. Masz na swoim koncie już sporo zdobytych szczytów zimą. Co prawda Rysy zimą jeszcze nie, ale nie czujesz aby miało to być dla Ciebie jakieś spore wyzwanie. Twoje doświadczenie pewnie mogło by się przydać grupie, spokojnie możesz przewodzić tej wyprawie. No ale poczekasz na to co zaproponuje Tobie i zespołowi prezes.

Uważasz, że Twoja sprawność i umiejętności mogą pomóc Waszej grupie zrealizować każdy ambitny cel. Dlatego podczas kolejnych zadań to Ty pilnujesz, aby przede wszystkim iść naprzód.

DOŚWADCZENIE, CZYLI TWOJA POSIADANIA WIEDZA I UMIEJĘTNOŚCI

Wiedza: Nawet po krótkich opadach zagrożenie lawinowe może zmienić się znacznie. I to – uwaga! – nawet gdy oficjalny komunikat na stronie TOPR pozostanie bez zmian. Pamiętaj, że komunikat lawinowy podany przez ratowników jest pewną przeciętną dla całego masywu Tatr Wysokich. Szansa na zejście lawiny może różnić się jednak bardzo nawet dla dwóch sąsiadujących ze sobą zboczy. Zależy to od ich nasłonecznienia, kierunku wiatru, nachylenia i innych czynników. Bardzo istotnym czynnikiem jest wiatr, który zwiewa duże ilości śniegu i osadza je w postaci „poduch”.

Konkretna umiejętność: Aby podjąć decyzję, należy uwzględnić dalsze ważne czynniki, takie jak: stromizna zbocza, wystawa względem kierunków świata, wysokość i typ zagrożenia lawinowego (wzór):

Czynniki zwiększające ryzyko	symbol	Czynniki zmniejszające ryzyko	symbol
a) Świeży śnieg		a) Stary śnieg	
b) Duże zbocze		b) Małe zbocze	
c) Kotliny		c) Teren wypukły/grzędy	

POZIOM TWOICH SPRAWNOŚCI I UMIEJĘTNOŚCI:

- Siła fizyczna: 5/6 (gwiazdki)



- Szybkość: 5/6



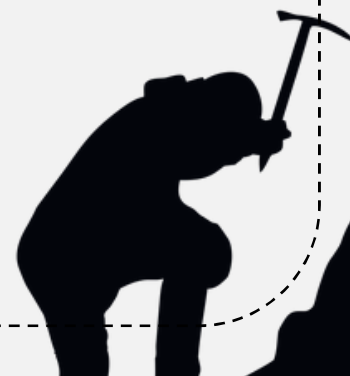
- Empatia: 2/6



- Orientacja w terenie (Rysy) 1/6:



- Ocena zagrożenia lawinowego 5/6:



Opis roli i instrukcja

Dla uczestniczki/uczestnika wyprawy

1. INSTRUKCJA

Zanim przeczytasz swój opis roli, zapoznaj się z krótką instrukcją.

Podczas całej gry trzymasz się swojej roli, zgodnie z jej opisem. Swojej instrukcji nie ujawniasz innym uczestnikom gry. Choć nic nie stoi na przeszkodzie, aby o sobie mówić - zgodnie z opisem roli. Oczywiście jeśli będziesz mieć na to ochotę.

Podczas gry – „Wyprawa na Rysy zimą” – będziesz brać udział w kilku zadaniach. Instrukcje o tych zadań otrzymasz na poszczególnych jej etapach.

Po każdym zadaniu, będziesz określać – przy użyciu **arkusza „ocena motywacji”** – swój poziom motywacji, czyli zaangażowania, jaki odczuwasz na danym etapie wyprawy. Rozpiętość skali motywacji wynosi od 1 do 6. Gdzie 1 oznacza brak motywacji do podjęcia zadania, a 6 oznacza najwyższy poziom motywacji i natychmiastową gotowość do podjęcia zadania.

2. OPIS ROLI

Jesteś członkiem/członkinią stowarzyszenia „Niedzielny Wędrowiec”. Twój zespół składa się z kilku osób.

Ostatnio w Tatrach byłeś/byłaś jako dziecko w wieku 13 lat. Niemniej jednak lubisz wędrówki po górach. Szczególnie jesienią kiedy wokół panuje cisza i spokój, ponieważ nie cierpisz tłumu turystów. Kiedy byłeś/aś nieco młodszy/a to z inną grupą znajomych chodziłeś/aś po górach nawet zimą i zdobyłeś w tym zakresie nieco doświadczenia.

Zawsze przywiązujesz najwyższą wagę do bezpieczeństwa. Dlatego podczas kolejnych zadań to Ty pilnujesz, aby decyzje podejmowane przez grupę nie były pochopne, a przede wszystkim, żeby były oparte na racjonalnych przesłankach.

DOŚWADCZENIE, CZYLI TWOJA POSIADANIA WIEDZA I UMIEJĘTNOŚCI

Wiedza: Wersja demo

Konkretna umiejętność: Wersja demo

Demo		Demo	

POZIOM TWOICH SPRAWNOŚCI I UMIEJĘTNOŚCI:

• Siła fizyczna: 4/6



• Szybkość: 2/6



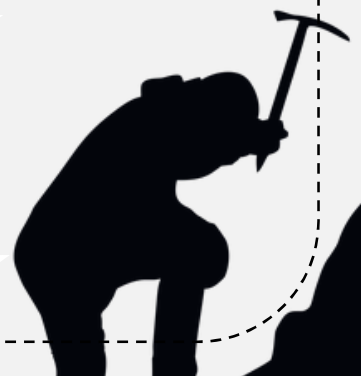
• Empatia: 2/6



• Orientacja w terenie (Rysy): 1/6



• Ocena zagrożenia lawinowego: 4/6



Opis roli i instrukcja

Dla uczestniczki/uczestnika wyprawy

1. INSTRUKCJA

Zanim przeczytasz swój opis roli, zapoznaj się z krótką instrukcją.

Podczas całej gry trzymasz się swojej roli, zgodnie z jej opisem. Swojej instrukcji nie ujawniasz innym uczestnikom gry. Choć nic nie stoi na przeszkodzie, aby o sobie mówić - zgodnie z opisem roli. Oczywiście jeśli będziesz mieć na to ochotę.

Podczas gry – „Wyprawa na Rysy zimą” – będziesz brać udział w kilku zadaniach. Instrukcje o tych zadaniach otrzymasz na poszczególnych jej etapach.

Po każdym zadaniu, będziesz określać – przy użyciu **arkusza „ocena motywacji”** – swój poziom motywacji, czyli zaangażowania, jaki odczuwasz na danym etapie wyprawy. Zadań tych będzie..... Rozpiętość skali motywacji wynosi od 1 do 6. Gdzie 1 oznacza brak motywacji do podjęcia zadania, a 6 oznacza najwyższy poziom motywacji i natychmiastową gotowość do podjęcia zadania.

2. OPIS ROLI

Jesteś członkiem/członkinią stowarzyszenia „Niedzielny Wędrowiec” Twój zespół składa się z kilku osób.

Bardzo lubisz wspólne wyprawy z kolegami ze stowarzyszenia. Takie wycieczki to zawsze świetna okazja na rozmowy i zacieśnienie waszych więzi. **Nie posiadasz w zasadzie żadnego doświadczenia jeśli chodzi o zimowe zdobywanie szczytów.** Pomysł wyprawy na Rysy zimą jednak nieco Cię przeraża, ponieważ nie masz wielkiego doświadczenia i do tego nie wiesz jak na ten pomysł zareaguje Twoja partnerka/partner. Nie chciałbyś jednak zawieść swoich kolegów.

Zasadniczo nieszczególnie ważne jest dla Ciebie, czy uda Wam się wejść na szczyt, czy nie. Ważne, że będziecie dobrze się bawić i każdy będzie się dobrze czuł podczas wyprawy.

DOŚWADCZENIE, CZYLI TWOJA POSIADANIA WIEDZA I UMIEJĘTNOŚCI

Będąc w harcerstwie opanowałeś/aś doskonale posługiwanie się mapą. Być może ta umiejętność byłaby przydatna. Ale póki, ktoś nie spyta Cię o Twoje umiejętności, to postanowiłeś/aś się nimi „nie chwalić”. Posiadasz mapę, która zawiera wskazówki dotyczące wyboru optymalnej trasy, na szczyt. Informacja o chwili wykorzystania mapy zostanie przekazana przed jednym z zadań.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2					C	C	C			
3					?			Z		
4					?		C	?	?	
5						?				
6					Z	?			Z	Z
7					C	?	C	Z		
8		Z	Z			Z		Z		

POZIOM TWOICH SPRAWNOŚCI I UMIEJĘTNOŚCI:

• Siła fizyczna: 2/6



• Szybkość: 3/6



• Empatia: 6/6



• Orientacja w terenie (Rysy): 5/6



• Ocena zagrożenia lawinowego: 0/6



Opis roli i instrukcja

Dla uczestniczki/uczestnika wyprawy

1. INSTRUKCJA

Zanim przeczytasz swój opis roli, zapoznaj się z krótką instrukcją.

Podczas całej gry trzymasz się swojej roli, zgodnie z jej opisem. Swojej instrukcji nie ujawniasz innym uczestnikom gry. Choć nic nie stoi na przeszkodzie, aby o sobie mówić - zgodnie z opisem roli. Oczywiście jeśli będziesz mieć na to ochotę.

Podczas gry – „Wyprawa na Rysy zimą” – będziesz brać udział w kilku zadaniach. Instrukcje o tych zadań otrzymasz na poszczególnych jej etapach.

Po każdym zadaniu, będziesz określać – przy użyciu **arkusza „ocena motywacji”** – swój poziom motywacji, czyli zaangażowania, jaki odczuwasz na danym etapie wyprawy. Rozpiętość skali motywacji wynosi od 1 do 6. Gdzie 1 oznacza brak motywacji do podjęcia zadania, a 6 oznacza najwyższy poziom motywacji i natychmiastową gotowość do podjęcia zadania.

2. OPIS ROLI

Wersja demo

Lubisz nowe wyzwania, przygody, więc raczej jesteś na tak. Choć poczekasz na rozwój sytuacji i to co powie Wam prezes.

DOŚWADCZENIE, CZYLI TWOJA POSIADANIA WIEDZA I UMIEJĘTNOŚCI

Wersja demo

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2					C	C	C			
3			WERSJA DEMO							
4										•
5		•								••
6	•								Z	Z
7		•	•		C		C	Z		
8	••	Z	Z	••	••	Z	••	Z		

POZIOM TWOICH SPRAWNOŚCI I UMIEJETNOŚCI:

- Siła fizyczna: 5/6
- Szybkość: 4/6
- Empatia: 5/6
- Orientacja w terenie (Rysy): 5/6
- Ocena zagrożenia lawinowego: 0/6



Arkusz oceny Poziomu motywacji



Wybierz swoją ocenę motywacji do podjęcia działania po każdym z zadań

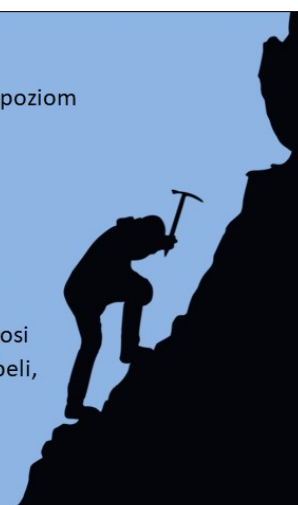
Gdzie **1 oznacza brak motywacji** do podjęcia zadania

a **6 oznacza najwyższy poziom motywacji** i natychmiastową gotowość do podjęcia zadania

Zadanie nr 1	
Zadanie nr 2	
Zadanie nr 3	
Zadanie nr 4	

Instrukcja:

- a) Po każdym zadaniu określ, swój poziom motywacji
- b) Ocena powinna być szczerą
- c) Ocena jest i będzie anonimowa
- d) Na zakończenie gry trener, poprosi Cię o przekazanie uzupełnionej tabeli, w celu uzupełnienia zbiorczego arkusza motywacji zespołu



Zadanie 01: Moje wartości

Poczucie sensu

1. INSTRUKCJA DLA UCZESTNIKA/UCZESTNICZKI

- Wersja demo



<i>uczciwość,</i> <i>prawość,</i> <i>autentyczność,</i> <i>rzetelność,</i> <i>czyny zgodne ze</i> <i>słowami,</i> <i>bezpośredniość</i> <i>szczerłość,</i> <i>siła,</i> <i>charakter,</i> <i>konsekwencja,</i> <i>poświęcenie,</i> <i>spuścizna,</i> <i>obowiązek,</i> <i>honor,</i> <i>dziedzictwo,</i> <i>odpowiedzialność</i> <i>harmonia,</i> <i>bezpieczeństwo,</i> <i>stabilizacja,</i> <i>spokój,</i> <i>troska,</i> <i>opieka,</i> <i>dzielenie się,</i> <i>inwestycja,</i> <i>sukces,</i> <i>uznanie,</i>	<i>wolność,</i> <i>eksploracja,</i> <i>swoboda,</i> <i>kreatywność,</i> <i>zabawa,</i> <i>sztuka,</i> <i>spontaniczność,</i> <i>elastyczność,</i> <i>wiedza,</i> <i>tożsamość,</i> <i>znaczenie,</i> <i>wpływ,</i> <i>prawda,</i> <i>pasja,</i> <i>przygoda,</i> <i>różnorodność,</i> <i>zmiana,</i> <i>nowe wyzwania,</i> <i>okazja,</i> <i>entuzjizm,</i> <i>rozpoczynanie,</i> <i>motywacja,</i> <i>postęp,</i> <i>wydajność,</i> <i>osiągnięcia,</i> <i>cel,</i> <i>budowanie,</i>	<i>inspiracja,</i> <i>relacje,</i> <i>zespół,</i> <i>wspólnota,</i> <i>przynależność,</i> <i>poznanie,</i> <i>bliskość,</i> <i>oddanie,</i> <i>przyjaźń,</i> <i>porozumienie,</i> <i>łagodność,</i> <i>współczucie,</i> <i>troska,</i> <i>emocje,</i> <i>zdrowie,</i> <i>refleksja,</i> <i>troska,</i> <i>integracja,</i> <i>dokonywanie zmian,</i> <i>niezależność,</i> <i>zarządzanie,</i> <i>oszczędność,</i> <i>nadmiar,</i> <i>mistrzostwo,</i> <i>przywództwo,</i> <i>doskonałość,</i> <i>zasady.</i>
--	--	---

Zadanie 02: Studium przypadku Plan działania wejścia na Rysy zimą

1. INSTRUKCJA DLA LIDERA/LIDERKI

Twoje zadanie to przygotowanie planu działania, który doprowadzi zespół do realizacji wyznaczonego celu. Uwzględnij w nim **delegowanie** zadań na poszczególnych członków zespołu. Poniżej znajdują się informacje na temat wyzwań przed jakimi stoi twój zespół. Wykorzystaj je do tworzenia planu działania.

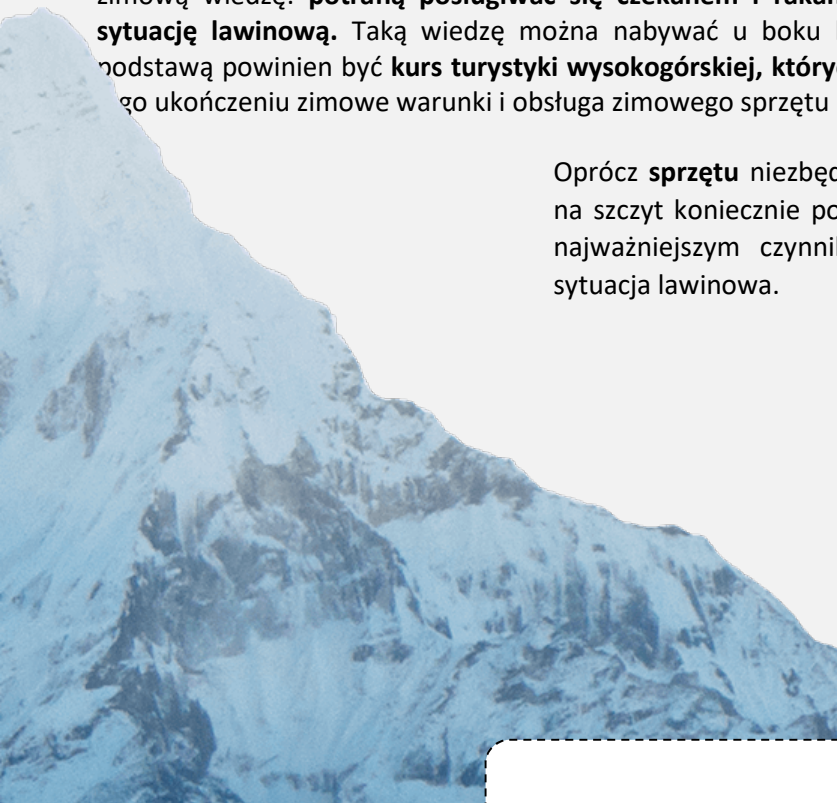
Zarządzasz stowarzyszeniem „Niedzielný wędrowiec”, a Twój zespół składa się z kilku osób.

2. O CZYM MUSISZ PAMIĘTAĆ BUDUJĄC PLAN DZIAŁANIA JAKO LIDER EKSPEDYCJI

Mimo trudności, najwyższy szczyt Polski przyciąga latem wiele osób. Zimą staje się znacznie poważniejszym wyzwaniem. Zimno, wiatr, a przede wszystkim zagrożenie lawinowe decydują wówczas o możliwości wejścia bardziej niż nasze siły. Ty i twój zespół podjęliście decyzję i w tym tygodniu zamierzacie wyruszyć ku zdobyciu Rysów Zimą. Jesteście już na miejscu w Zakopanym i czekacie tylko na najlepsze z możliwych warunków pogodowych.

Wejście na Rysy zimą jest dla **ambitnych** i doświadczonych turystów, którzy **mają już za sobą inne, łatwiejsze wejścia na niższe szczyty**. Dla tych, którzy mają obycie z wysokością i ekspozycją. I tych, którzy posiadają niezbędną zimową wiedzę: **potrafią posługiwać się czekanem i rakami oraz umieją, choćby pobieżnie, ocenić aktualną sytuację lawinową**. Taką wiedzę można nabywać u boku bardziej doświadczonych partnerów, jednak solidną podstawą powinien być **kurs turystyki wysokogórskiej, których wiele organizowanych jest obecnie w Tatrach**. Po jego ukończeniu zimowe warunki i obsługa zimowego sprzętu przestaną być czarną magią.

Oprócz **sprzętu** niezbędna jest oczywiście **znajomość trasy**. Przed wyjściem na szczyt konieczne poświęć czas na poznanie topografii terenu. Być może najważniejszym czynnikiem, jaki musisz wziąć pod uwagę, jest jednak sytuacja lawinowa.



W planie działania - zimowego wejścia na Rysy uwzględnij:

- **Trasę jaką zdobędziecie szczyt** – czyli przydatna będzie znajomość terenu (trasę zaznaczyć należy na mapie, która znajduje się na kolejnej stronie).
- Wersja demo

Godzina rozpoczęcia wyprawy = (Suma „siły fizycznej” uczestników) / Liczba uczestników wyprawy

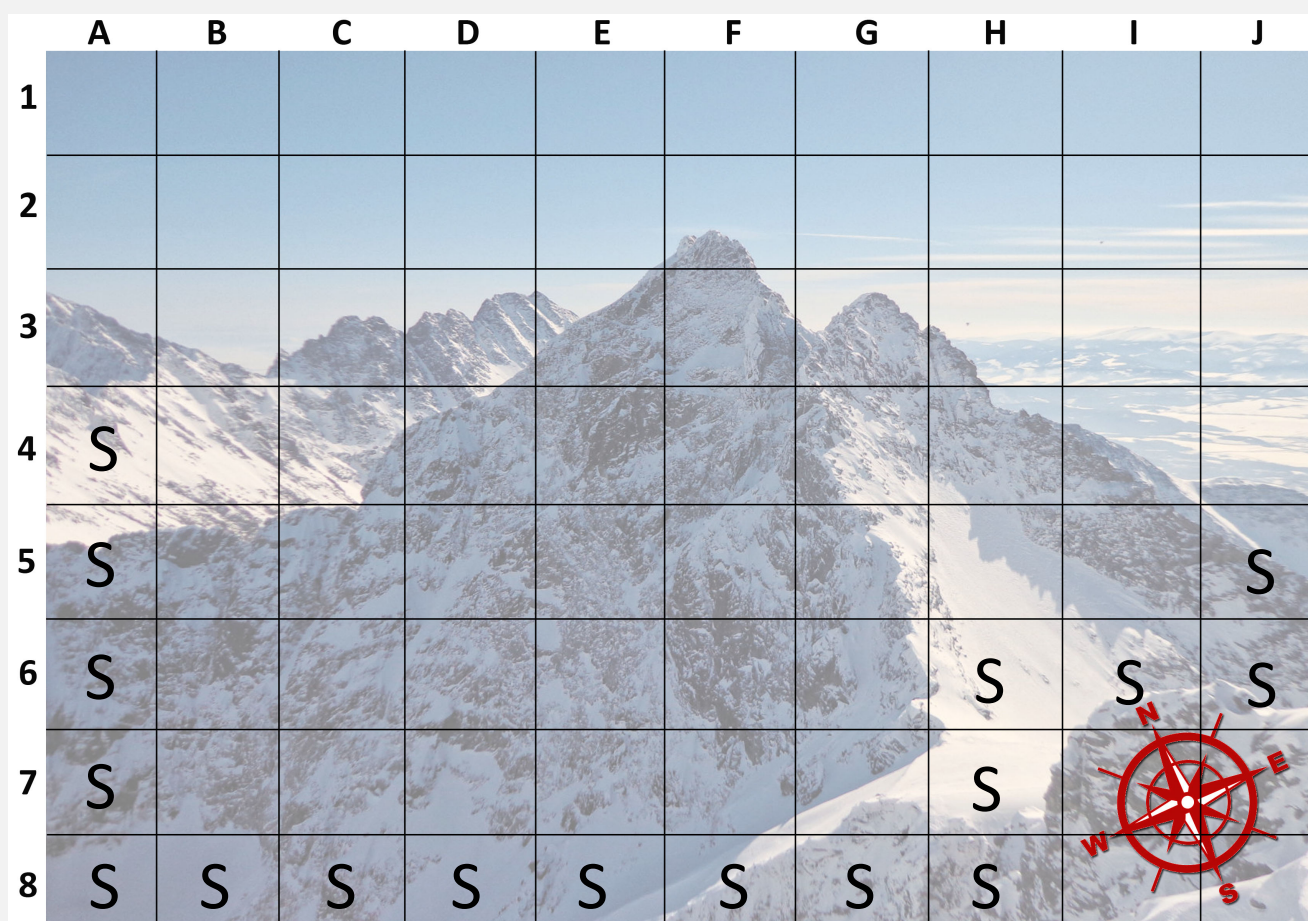
- Jeśli wynik równa się 4 lub powyżej 4 wówczas wyprawę można zacząć do godziny 4:20
- Jeśli wynik znajduje się w przedziale poniżej 4 wówczas warto zacząć wyprawę o 3:00

W kwestii sprzętu, zrobiłeś wcześniej rozeznanie i wiesz, że uczestnicy potrzebują:

- **Zestawu ciepłych i wygodnych ubrań**, dostosowanych do mrozu i wiatru, jaki może panować w górze. Nawet gdy nad Morskim Okiem temperatura oscyluje wokół zera, na szczycie odczuwalna może wynosić -20°C. Na postoje konieczna może być dodatkowa kurtka z ociepliną (syntetyczna lub puchowa).
- **Minimum sprzętowym są czekan, raki i kask**. Lina nie jest konieczna, ale gdy idziesz w zespole związanie się nią może dodać pewności i uchronić przed niekontrolowanym zjazdem. Ważne, by osoby w zespole znały zasady hamowania czekanem podczas upadku. W takiej sytuacji oprócz liny potrzebujesz też uprząży i 2-3 karabinków HMS.
- **Twoje buty powinny umożliwiać założenie raków**: minimum to raki paskowe.
- **Zapasu jedzenia oraz termosu z gorącym napojem**. Na takie całodienne wyjście najlepsze będą energetyczne przekąski oraz 1-litrowy termos na każdą osobę w zespole.
- W Twoim plecaku muszą się też znaleźć inne drobiazgi, zawsze zabierane w góry, takie jak np. apteczka.

Wasz cel to zdobycie szczytu czyli pola **F2**. Na mapie określ trasę jaką będziecie podążać – poprzez narysowanie szlaku pisakiem (lub w programie Paint) lub zapisz w pliku tekstowym trasę w formie: „start a7, następnie a7, b7, b6..... itd... aż do f2 czyli mety”. Po realizacji zadania cały plan działania, łącznie z przebiegiem trasy zaprezentujecie na forum.

Wędrówkę możecie rozpocząć od jednego z pól oznaczonych S – „Start”



Jeszcze jedna ważna informacja – za opracowanie i przedstawienie najbezpieczniejszej trasy wejścia każda osoba biorąca udział w wyprawie może otrzymać gwiazdy rozwoju:

- Wersja demo

Zadanie 02b: Studium przypadku

Plan działania wejścia na Rysy zimą – tylko dla Trenerki/Trenera

1. INSTRUKCJA DLA TRENERA

Zadanie uczestników polega na opracowaniu planu działania... wersja demo

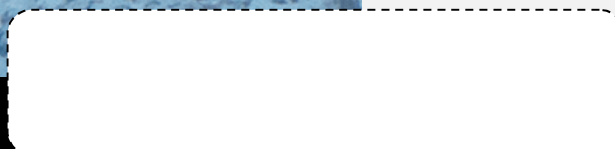


Zadanie 03a:

Rozmowa z utrudniającą działania osobą

1. INSTRUKCJA DLA UCZESTNICZKA/UCZESTNIKA

Wersja demo



Zadanie 03b: Rozmowa o trudach wyprawy

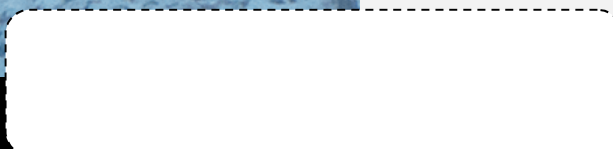
1. INSTRUKCJA DLA UCZESTNICZKI/UCZESTNIKA

Wyprawa trwa...

Jesteście w górach już 3 godziny. Nagle temperatura spadła o kolejne kilka stopni w dół. Dodatkowo ...

WERSJA DEMO

Za moment porozmawia z Tobą kolega z wyprawy. Po rozmowie oceń swój poziom motywacji do kontynuacji wyprawy. **W ocenie bież pod uwagę tylko WPŁYW ROZMOWY, a nie wcześniejszą sytuację.**



Zadanie 04: Droga powrotna

Ostatnia decyzja podczas wyprawy

Szczyt zdobyty, hurraaaaaa!!! Możecie być jako zespół bardzo dumni, pokonaliście wiele przeszkód i rozwiązaliście wiele zadań. Teraz pozostało chwilę nacieszyć się widokami i rozpocząć ostatnie zadanie. Przed Wami równie fascynująca droga powrotna. Nie będzie ona jednak łatwa. Zapada już zmrok, robi się coraz chłodniej, do tego zaczyna mocniej padać śnieg.

Musicie podjąć najlepszą dla zespołu decyzję – wybór drogi powrotnej.

MACIE TRZY MOŻLIWOŚCI:

Droga nr 1 – WERSJA DEMO



Droga nr 2 – WERSJA DEMO

Droga nr 3 – WERSJA DEMO

Trzeba podjąć jakąś decyzję, dyskutujemy? Podsuwamy pomysły Liderce/Liderowi? A może sam/i zdecyduje/my?
Droga ma być jedna dla całego zespołu.

Jak wiecie czasu nie ma za wiele. Macie do dyspozycji 10 min.

